

SCEGLI!

The Pokémon Company Nintendo®

POKÉMON
VERSIONE ORO
HEARTGOLD

POKÉMON
VERSIONE ARGENTO
SOULSILVER



Per principianti e per giocatori esperti!

Pokémon Versione Oro
Pokémon Versione Argento

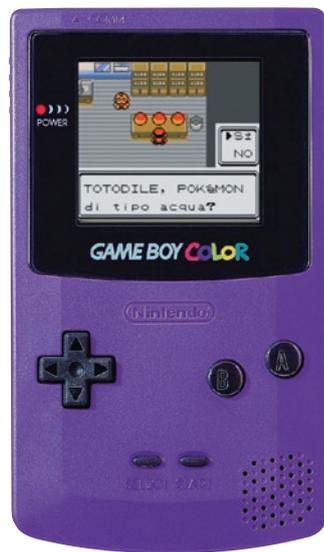
2001



Pokémon Versione Oro e Pokémon Versione Argento – 9 anni dopo

Pokémon Versione Oro e Pokémon Versione Argento furono pubblicati per la prima volta su Game Boy nel 2001. Questi nuovi titoli per Nintendo DS si basano sulla storia di Pokémon Versione Oro e Argento, ma presentano ora una vasta gamma di nuove caratteristiche.

*Pokémon Versione Oro
Pokémon Versione Argento* **2001**



*Pokémon Versione Oro HeartGold
Pokémon Versione Argento SoulSilver* **2010**



Cosa sono i Pokémon?

I Pokémon sono originali creaturine che nascondono numerosi misteri. Alcuni vivono in armonia con gli essere umani, altri popolano le pianure erbose, le grotte o l'oceano.

In qualità di allenatori di Pokémon, i giocatori incontreranno molti Pokémon diversi, che possono essere catturati, allevati, allenati ed infine utilizzati in battaglia.

I giocatori aumenteranno la loro abilità ed esperienza imbattendosi in tantissime avventure e lottando contro altri allenatori di Pokémon con l'ausilio della loro squadra di Pokémon. L'obiettivo primario è quello di completare il Pokédex e magari diventare anche il miglior allenatore di Pokémon del mondo.

Pokémon Fuocotopo
Cyndaquil



Pokémon Foglia
Chikorita



Pokémon Mascellone
Totodile



Il primo Pokémon ricevuto: il giocatore può scegliere uno fra questi tre Pokémon.

Adesso potrai selezionare agevolmente dal menu la bicicletta, la canna da



pesca e altri pratici strumenti, che ti aiuteranno durante il viaggio.

Ragazzo



Ragazza



Protagonista: il giocatore può scegliere di giocare nei panni di uno di questi due personaggi.

Come si fa a diventare il miglior «Allenatore di Pokémon» del mondo?

Cattura i Pokémon e fai amicizia con loro.



Accompagna nella crescita i Pokémon che catturi.

Seleziona uno dei Pokémon presenti nella tua squadra per affrontare una lotta.



Le lotte renderanno più forti i tuoi Pokémon.



Recati ovunque ed esplora ogni angolo.



Inoltre, puoi lottare anche con amici molto lontani!



Connetti il tuo Nintendo DS alla Nintendo Wi-Fi Connection e lottare con amici lontani. Potrai anche scambiare Pokémon con persone di tutto il mondo!

• E' necessario possedere una connessione Internet wireless LAN a banda larga.

Il gioco si svolge nella regione di Johto.

In quest'immensa regione incontrerai ogni sorta di Pokémon e persone con varie esperienze da raccontare.



Inizia la saga.

Introduzione alla storia.



Il racconto inizia quando il protagonista, che abita a Borgo Foglianova, viene convocato nel laboratorio del Professor Elm!



Il professore ti chiede di andare in missione per lui. Così decidi di prendere il tuo Pokémon e di partire per l'avventura!



Quando arrivi nella prima città, un uomo anziano molto gentile ti illustra tutti i servizi a tua disposizione.



Il vecchio ti dà qualche Uovo Mistero. Così porterai a termine il tuo dovere!



Riporta l'Uovo Misterioso al Professor Elm.



Il Professor Oak ti darà un Pokédex!

Durante il tuo viaggio dovrai scovare ogni tipo di Pokémon per riuscire a completare il Pokédex.



Pokédex

Non sarà facile...

Facendo lottare i tuoi Pokémon contro molti temibili avversari, acquisirai forza e maturità.

La malvagia banda criminale Team Rocket non è mai abbastanza lontana...



Il Team Rocket sfrutta i Pokémon per portare a termine i suoi loschi affari. In precedenza ha causato disagi e scompiglio nella regione di Kanto e adesso stanno riprendendo le loro malvagie attività anche nella regione di Johto. Che cosa vogliono questa volta?



Potrai allenarti a lottare nelle palestre Pokémon presenti in qualsiasi città in cui ti rechi.

Le palestre Pokémon sono sparse ovunque nella regione di Johto. Ogni palestra è gestita da un potente allenatore chiamato capopalestra e dovrai sconfiggerlo per aggiudicarti una medaglia. Tuttavia, dovrai prima superare tutti gli ostacoli lungo il cammino verso le varie palestre.



Azalina
Capopalestra



Trova il percorso giusto nelle complicate palestre, molto simili ad un labirinto.



Non si sa mai da che parte ti possa attaccare un nemico sotto forma di Spinarak!

I Pokémon che incontrerai

Qui di seguito sono elencati alcuni dei Pokémon che abitano nella regione di Johto e che troverai in questo gioco.



Pokémon Monocorno **Heracross**



Pokémon Elettrico **Elekid**



Pokémon Sole **Espeon**



Pokémon Felicità **Blissey**



Pokémon Ferroserpe **Steelix**



Pokémon Acquatopo **Marill**



Pokémon Gufo **Hoothoot**



Pokémon Topino **Pichu**



Pokémon Lucelunare **Umbreon**



Pokémon Acquapesce **Quagsire**



Pokémon Lamartigli **Sneasel**



Pokémon Imitazione **Sudowoodo**



Pokémon Luce **Ampharos**



Pokémon Pallapunte **Togepi**



Pokémon Lungacoda **Aipom**

Pokémon leggendari

All'interno del gioco c'è un solo esemplare per ognuno di questi Pokémon. Se riesci a catturarne alcuni, si dimostreranno potenti alleati.

Ho-Oh / Lugia

All'apice dell'avventura in *Pokémon Versione Oro HeartGold*, incontrerai Ho-Oh e in *Pokémon Versione Argento SoulSilver* troverai Lugia.



Pokémon Arcobaleno
Ho-Oh

Pokémon Immersione
Lugia

• Anche Lugia comparirà in *Pokémon Versione Oro HeartGold*, e Ho-Oh in *Pokémon Versione Argento SoulSilver*, se riesci a raggiungere la Sala d'Onore*.



Le differenze tra *Pokémon Versione Oro HeartGold* e *Pokémon Versione Argento SoulSilver*

I Pokémon che compaiono e la loro frequenza di apparizione sono diversi, ma la storia è la stessa in entrambe le versioni.

*La Sala d'Onore è accessibile soltanto dopo aver lottato e vinto nella Lega Pokémon, di cui fanno parte tutti i migliori allenatori.

Pokémon Tuono
Raikou



Fantallenatore
Eugenius



Pokémon Vulcano
Entei



Pokémon Aurora
Suicune



Raikou, Entei e Suicune

Questi Pokémon leggendari si nascondono da qualche parte nella regione di Johto. Secondo la leggenda, scomparvero tutti quando rimasero intrappolati nell'incendio di una torre, ma Ho-Oh li riportò in vita. E nel corso di quest'avvincente storia sui Pokémon leggendari appare anche il misterioso Eugenius, che dà la caccia a Suicune ormai da molti anni.

Molti più luoghi per l'avventura!

Luoghi tratti da *Pokémon Versione Rosso Fuoco* e *Pokémon Versione Verde Foglia*.

Prossima fermata: regione di Kanto

Johto non è l'unica meta della tua avventura. Una volta che sei entrato nella Sala d'Onore, potrai raggiungere anche la regione di Kanto, in cui furono ambientati *Pokémon Versione Rosso Fuoco* e *Pokémon Versione Verde Foglia*. Qui potrai catturare i Pokémon della regione di Kanto e sfidare i capopalestra locali. L'avventura non finisce mai!

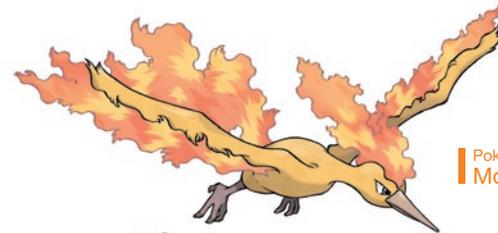


Dopo essere entrato nella Sala d'Onore, sali a bordo di una nave per raggiungere Kanto!



Che cosa mai sarà questo strano veicolo?

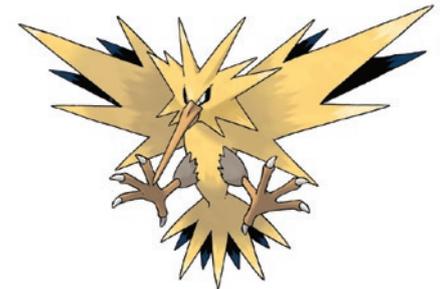
Troverai inoltre questi Pokémon leggendari che appaiono solo in Kanto.



Pokémon Fiamma
Moltres



Pokémon Gelo
Articuno



Pokémon Elettrico
Zapdos



DIEGO usa Safari Ball!



LUGIA: Luuuglaaa!!



HGold usa Poké Ball!



Appare LUGIA selvatico!



Pensione
Facciamo crescere i vostri Pokémon



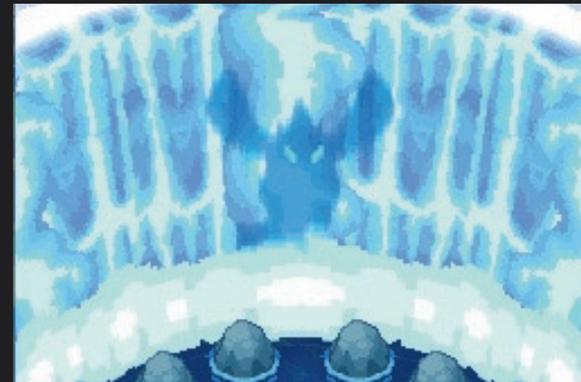
Appare ENTEI selvatico!



Polluce: Salveee!



Appare SUICUNE selvatico!



Pokémon Versione Oro HeartGold
Pokémon Versione Argento SoulSilver
2010



HO-OH: Sciaooooh!



Sei qui per i tuoi risparmi?



Porta i tuoi Pokémon sempre con te!

Il gioco ti permette di far passeggiare insieme a te il Pokémon principale della tua squadra. Dal tuo primo Pokémon fino al Pokémon leggendario, puoi scegliere quello che preferisci e lui ti seguirà ovunque.



Tutti i Pokémon ti seguiranno, sia grandi che piccoli.



Quando parli ai tuoi Pokémon, loro ti sorrideranno o ti faranno il broncio, in ogni caso ti mostreranno espressioni mai viste prima.

A volte i tuoi Pokémon raccoglieranno persino strumenti per te.

Un nuovo evento: il Pokéathlon

Il Pokéathlon è un evento in cui tu e i tuoi Pokémon potrete competere per vedere chi è il migliore in gare di Velocità, Forza, Abilità, Resistenza e Salto. Iscriviti i tre Pokémon più adatti a ciascun concorso e usa il lavoro di squadra per guadagnare punti. Alla fine otterrai i Punti Atleta, che puoi scambiare per magnifici e ambiti premi.



In alcuni luoghi troverai strutture per le competizioni.



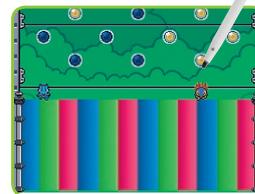
[Fuori dal Ring]



[Neve Incrociata]



[Trampolucci]



[Corsostacoli]

Salta gli ostacoli e corri per vedere chi arriva primo al traguardo. Tocca i tuoi Pokémon con lo stilo per farli saltare. Tre Pokémon correranno fianco a fianco e dovrai essere abile a comandarli tutti insieme.

Riceverai anche l'accessorio Pokéwalker:

un simpatico contapassi che puoi utilizzare per portare a passeggio il tuo Pokémon.

Ogni gioco *Pokémon Versione Oro HeartGold* o *Pokémon Versione Argento SoulSilver* vengono venduti con l'accessorio Pokéwalker.



Numero di passi

E' dotato di un gancio speciale, che ti consente di attaccarlo alla cintura quando cammini.



- Non puoi usare la funzione di contapassi utilizzando soltanto l'accessorio Pokéwalker. (Occorre sempre una connessione con il gioco.)

- Ogni singolo gioco acquistato può comunicare con un Pokéwalker soltanto.

1 Scegli un Pokémon da togliere dalla squadra per farlo passeggiare accanto a te.



Puoi estrarre uno dei tuoi Pokémon dai giochi *Pokémon Versione Oro HeartGold* o *Pokémon Versione Argento SoulSilver* e lui passerà insieme a te.

2 Mentre cammini,

l'accessorio Pokéwalker conterà il numero di passi che compi. Più passi farai, più rafforzerai l'amicizia con il tuo Pokémon e più punti esperienza guadagnerai.



Durante la camminata accumuli Watt (W).

Il dispositivo conta i tuoi passi anche se lo metti in borsa o in tasca.

3 Potrai

usare i Watt accumulati per catturare nuovi Pokémon selvatici e per acquisire nuovi strumenti.



Usa gli infrarossi per trasferire i Pokémon e gli strumenti acquisiti al tuo Nintendo DS.



Consulta la pagina seguente per maggiori dettagli.

Potrai catturare i Pokémon anche con il Pokéwalker!



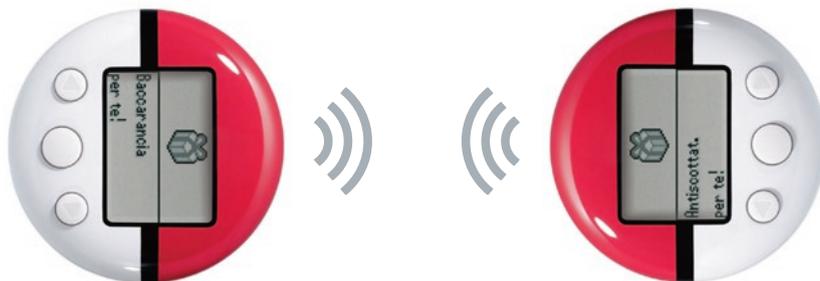
Utilizzando i Watt accumulati camminando, potrai usare il Poké Radar per catturare i Pokémon selvatici. Attira un Pokémon fuori dall'erba alta e la lotta ha inizio! Dal menu lotta potrai usare i comandi Attacca, Schiva e Cattura.

Inoltre potrai comunicare!

Potrai usare gli infrarossi per comunicare non soltanto con la tua copia del gioco, ma anche con altri Pokéwalker. Comunica con i Pokéwalker di altri amici e scambiatevi gli strumenti!



Nell'arco di un giorno potrai comunicare una sola volta con la stessa persona, ma potrai acquisire fino a 10 strumenti al giorno.



Altri modi per utilizzare il tuo Pokéwalker

Alleva i tuoi Pokémon e chiedi anche alla tua famiglia di aiutarti!

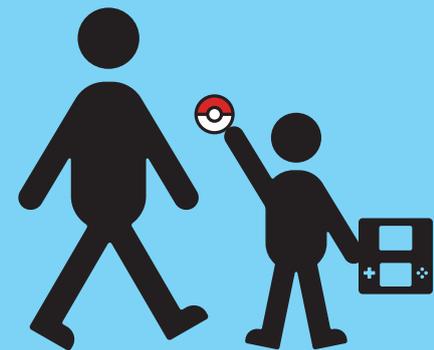
Puoi convincere anche qualcun altro a camminare con il tuo Pokéwalker. Verrà contato il numero dei passi che compie, e in questo modo ti aiuterà nell'allevamento del tuo Pokémon. Tutti i membri della tua famiglia possono aiutarti ad allenare il tuo Pokémon ogni volta che escono di casa!

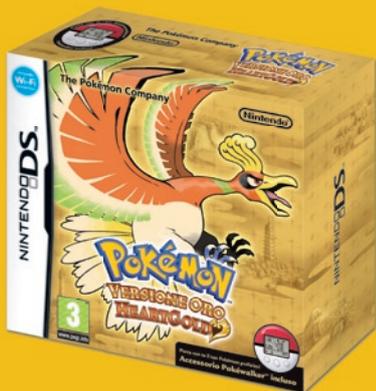


Metti un Pokémon nel tuo Pokéwalker e poi consegnalo a chi esce a fare una camminata.



Al suo rientro potrai trasferire i dati accumulati dal Pokéwalker nella tua copia del gioco.





• Le differenze tra *Pokémon Versione Oro HeartGold* e *Pokémon Versione Argento SoulSilver*

Le due versioni si differenziano nei tipi di Pokémon che compaiono e nella frequenza di apparizione. La storia invece è la stessa in entrambe le versioni.



Pokémon Versione Oro HeartGold
Pokémon Versione Argento SoulSilver

Uscita: 26 marzo 2010

Contapassi che puoi utilizzare per portare a passeggio il tuo Pokémon.

Accessorio Pokéwalker
Ciascun gioco contiene un Pokéwalker



Nintendo DSi XL

Disponibile adesso!

Gli schermi di Nintendo DSi XL sono il 93% più grandi rispetto a quelli di Nintendo DS Lite.



Marrone scuro

Rosso vinaccia

Nintendo DSi

Adesso in vendita

*Attenzione: il Nintendo DSi non è compatibile con i giochi per Game Boy o Game Boy Advance.



Bianco

Nero

Rosa

Blu chiaro

Blu metallico

Rosso